

## Řešení 2. zadané úlohy - Jakub Kákona

1. Výpočet pomocí Jordanova kanonického tvaru

Víme, že vlastní čísla matice  $A$  jsou kořeny charakteristického polynomu

$$\det(\lambda I - A) = (\lambda - 1)(\lambda - 2)(\lambda - 2)$$

Vlastní čísla potom jsou  $\lambda_1 = 1, \lambda_2 = 2, \lambda_3 = 2$ .

Dvojka je násobným kořenem, proto může tvořit více bloků.

$$C\lambda_2 3 = \dim A - h(\lambda I - A) = 3 - h \begin{bmatrix} 1 & -4 & -10 \\ 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{bmatrix} = 2 \Rightarrow J = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 2 & 0 \\ 0 & 0 & 2 \end{bmatrix}$$

Výpočet vlastních vektorů náležících vlastním číslům.

$$(\lambda_1 I - A)v_1 = 0 \begin{bmatrix} 0 & -4 & -10 \\ 0 & -1 & 0 \\ 0 & 0 & -1 \end{bmatrix} v_1 = 0 \Rightarrow v_1 = \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix}$$

$$(\lambda_2 I - A)v_2 = 0 \begin{bmatrix} 1 & -4 & -10 \\ 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{bmatrix} v_2 = 0 \Rightarrow v_2 = \begin{bmatrix} 10 \\ 0 \\ 1 \end{bmatrix}$$

$$(\lambda_3 I - A)v_3 = 0 \begin{bmatrix} 1 & -4 & -10 \\ 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{bmatrix} v_3 = 0 \Rightarrow v_3 = \begin{bmatrix} 4 \\ 1 \\ 0 \end{bmatrix}$$

Transformační matice vytvořená z vlastních vektorů

$$P = [v_1, v_2, v_3] \begin{bmatrix} 1 & 10 & 4 \\ 0 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 0 \end{bmatrix}$$

Její inverze je

$$P^{-1} = [v_1, v_2, v_3] = \begin{bmatrix} 1 & -4 & -10 \\ 0 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 0 \end{bmatrix}$$

$$\begin{aligned} e^{At} &= P e^{At} P^{-1} = \begin{bmatrix} 1 & 10 & 4 \\ 0 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 0 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} e^t & 0 & 0 \\ 0 & e^{2t} & 0 \\ 0 & 0 & e^{2t} \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1 & -4 & -10 \\ 0 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 0 \end{bmatrix} = \\ &= \begin{bmatrix} e^t & -4e^t + 4e^{2t} & -10e^t + 10e^{2t} \\ 0 & e^{2t} & 0 \\ 0 & 0 & e^{2t} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 & -4 & -10 \\ 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{bmatrix} e^t + \begin{bmatrix} 0 & 4 & -10 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} e^{2t} \end{aligned}$$

Metoda s použitím Laplaceovy transformace:

$$e^{At} = L^{-1}(sI - A)^{-1}$$

$$\begin{aligned} (sI - A)^{-1} &= \begin{bmatrix} s-1 & -4 & -10 \\ 0 & s-2 & 0 \\ 0 & 0 & s-2 \end{bmatrix}^{-1} = \frac{1}{(s-1)(s-2)^2} \begin{bmatrix} (s-2)^2 & -4(s-2) & -10(s-2) \\ 0 & (s-1)(s-2) & 0 \\ 0 & 0 & (s-1)^2 \end{bmatrix}^{-1} = \\ &= \begin{bmatrix} 1 & -4 & 10 \\ 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{bmatrix}^{-1} \frac{1}{s-1} + \begin{bmatrix} 0 & 4 & -10 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}^{-1} \frac{1}{s-2} \end{aligned}$$

Z toho pak

$$e^{At} = L^{-1} \left\{ \left[ \begin{array}{ccc} 1 & -4 & 10 \\ 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{array} \right]^{-1} \frac{1}{s-1} + \left[ \begin{array}{ccc} 0 & 4 & -10 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{array} \right]^{-1} \frac{1}{s-2} \right\} =$$

$$= \left[ \begin{array}{ccc} 1 & -4 & -10 \\ 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{array} \right] e^t + \left[ \begin{array}{ccc} 0 & 4 & -10 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{array} \right] e^{2t}$$

2. Dosazením definičních matic systému získáme rovnice tvaru:  $\dot{x} = Ax, y = Cx$  Provedením Laplaceovy transformace pak  $sX - x_0 = AX, Y = CX$

Z toho vyjádříme  $X = (sI - A)^{-1}x_0, Y = C(sI - A)^{-1}x_0$ .

$$Y = \left[ \begin{array}{ccc} 1 & -1 & 1 \end{array} \right] \left[ \begin{array}{ccc} \frac{1}{s+1} & \frac{1}{(s+1)^2} & 0 \\ 0 & \frac{1}{s+1} & 0 \\ 0 & 0 & \frac{1}{s-2} \end{array} \right] x_0 = \left[ \begin{array}{ccc} \frac{1}{s+1} & \frac{-s}{(s+1)^2} & \frac{1}{s-2} \end{array} \right] x_0$$

$$L\{te^{-t}\} = \frac{-s}{(s+1)^2}$$

$$X = \left[ \begin{array}{ccc} \frac{1}{s+1} & \frac{1}{(s+1)^2} & 0 \\ 0 & \frac{1}{s+1} & 0 \\ 0 & 0 & \frac{1}{s-2} \end{array} \right] x_0$$

Stav  $x(0)$  pro který bude platit požadovaná podmínka je  $\begin{bmatrix} 1 \\ 1 \\ 0 \end{bmatrix}$

3. Požadavkem je konstantní stav  $x_0$  proto dosadíme:  $x_0 = Ax_0 + Bu(k)$  z toho  $(I - A)x_0 = Bu(k)$

$$X = \left( \left[ \begin{array}{cc} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{array} \right] - \left[ \begin{array}{cc} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{array} \right] \right) \begin{bmatrix} -2 \\ 1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 \\ 2 \end{bmatrix} u(k)$$

$$\begin{bmatrix} 1 \\ 2 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 \\ 2 \end{bmatrix} u(k) \rightarrow u(k) = 1(k)$$

Potřebná sekvence vstupů pro splnění podmínek odpovídá jednotkovému skoku.